

NORMATIVA GENERAL COPA CANARIA DE WATERPOLO

➤ COPA CANARIA DE WATERPOLO TEMPORADA 2024//2025.

1. Podrán participar los cuatro (4) primeros equipos clasificados en la Liga Regional de waterpolo de cada categoría correspondiente a la temporada 2024/2025, en caso de que un equipo de estos no pudiera participar, el puesto lo ocuparía el siguiente de dicha clasificación.
2. La fecha de cada competición de la Copa Canaria de Waterpolo es la siguiente:

Fecha	Día	Categoría	Isla	Piscina
07/06/2025	S	Benjamín // Alevín	Tenerife	
08/06/2025	D	Infantil Mixto // Infantil Femenino	Gran Canaria	
28/06/2025	S	Juvenil Masculino // Cadete Femenino	Gran Canaria	
05/07/2025	S	Cadete Masculino // Juvenil Femenino	Tenerife	

3. Los clubes confirmarán su asistencia o renuncia cumplimentando el anexo, antes del 29 de mayo de 2025.
4. Se podrá inscribir un máximo de 15 jugadores/as, alineando para cada partido un máximo de 14 jugadores/as, con las siguientes normas por categoría:

4.1. Categoría Benjamín:

- Deben de alinear obligatoriamente un mínimo de **7 jugadores/as** y podrá alinear hasta un máximo de 14 en cada partido.
- Los partidos se jugarán con cinco (5) jugadores/as y un (1) portero/a.
- Todos los jugadores/as que figuren en el acta deberán jugar un mínimo de una parte del partido antes de la finalización de la 4ª periodo.
- Durante los cuatro (4) primeros periodos no se pueden realizar cambios (excepción situaciones que lo aconsejen).
- El balón será de categoría escolar.
- Los partidos constarán de seis (6) partes de 4 minutos de tiempo corrido.
- Los descansos serán de dos (2) minutos entre el 3º y 4º periodos, efectuándose el cambio de campo, y de un (1) minuto entre el resto de los periodos.
- Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente, cuando todos los jugadores de ese equipo hayan regresado a su propia mitad del campo de juego.
- Los jugadores del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener posesión del balón hasta que hayan regresado a su propia mitad del campo.
- Después de gol si un jugador expulsado no ha llegado a la zona de reentrada, no será necesario que lo haga y el árbitro indicará el reinicio del juego según el punto anterior.
- No existe posibilidad de pedir Tiempos Muertos.
- En caso de que se llegue a una diferencia de 10 goles en el marcador, se cerrará el resultado.
- Siendo este el resultado definitivo del partido, pese a que este se seguirá jugando hasta cumplir el

tiempo reglamentario.

- Los tiros libres podrán ser directos a partir de los 5 metros y hasta medio campo y los penaltis se lanzarán desde los 4 metros.
- Podrá jugar de portero todos los jugadores y podrá ser sustituido según las normas de cambio de jugadores.
- El entrenador puede acceder hasta el medio campo, siempre sin molestar el arbitraje.
- El jugador expulsado podrá reincorporarse al juego tras llegar a la zona de reentrada de expulsados y sacar la cabeza en esta zona, sin levantar las corcheras ni producir movimientos en la alineación de la portería.
- Se tendrá especial vigilancia en sancionar todas las acciones dirigidas a impedir el movimiento del contrario.
- Se tendrá especial vigilancia en sancionar todas las acciones dirigidas a conseguir la ventaja después de coger, empujar o hundir, al contrario.
- Los partidos deberán finalizar con un ganador, en caso de terminado el tiempo reglamentario, existiera empate se lanzará una primera tanda de 3 penaltis, si permanece el empate se lanzarán penaltis sucesivos hasta desempatar, pueden repetir los mismos lanzadores.
- Todos los partidos de esta categoría serán dirigidos por **dos** árbitros, y la mesa del jurado estará compuesta por **dos** auxiliares.

4.2. Categoría Alevín:

- Deben de alinear obligatoriamente un mínimo de 11 jugadores/as y podrá alinear hasta un máximo de 14 en cada partido.
- Los partidos se jugarán con cinco (5) jugadores/as y un (1) portero/a.
- Todos los jugadores/as que figuren en el acta deberán jugar un mínimo de una parte del partido antes de la finalización de la 4º periodo.
- Durante los cuatro (4) primeros periodos no se pueden realizar cambios (excepción situaciones que lo aconsejen).
- El balón será de categoría escolar.
- Los partidos constarán de seis (6) partes de 4 minutos de tiempo corrido.
- Los descansos serán de dos (2) minutos entre el 3º y 4º periodos, efectuándose el cambio de campo, y de un (1) minuto entre el resto de los periodos.
- Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente, cuando todos los jugadores de ese equipo hayan regresado a su propia mitad del campo de juego.
- Los jugadores del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener posesión del balón hasta que hayan regresado a su propia mitad del campo.
- Después de gol si un jugador expulsado no ha llegado a la zona de reentrada, no será necesario que lo haga y el árbitro indicará el reinicio del juego según el punto anterior.
- No existe posibilidad de pedir Tiempos Muertos.
- En caso de que se llegue a una diferencia de 10 goles en el marcador, se cerrará el resultado.
- Siendo este el resultado definitivo del partido, pese a que este se seguirá jugando hasta cumplir el tiempo reglamentario.
- Los tiros libres podrán ser directos a partir de los 5 metros y hasta medio campo y los penaltis se lanzarán desde los 4 metros.

- Podrá jugar de portero todos los jugadores y podrá ser sustituido según las normas de cambio de jugadores.
- El entrenador puede acceder hasta el medio campo, siempre sin molestar el arbitraje.
- El jugador expulsado podrá reincorporarse al juego tras llegar a la zona de reentrada de expulsados y sacar la cabeza en esta zona, sin levantar las corcheras ni producir movimientos en la alineación de la portería.
- Se tendrá especial vigilancia en sancionar todas las acciones dirigidas a impedir el movimiento del contrario.
- Se tendrá especial vigilancia en sancionar todas las acciones dirigidas a conseguir la ventaja después de coger, empujar o hundir, al contrario.
- Los partidos deberán finalizar con un ganador, en caso de terminado el tiempo reglamentario, existiera empate se lanzará una primera tanda de 3 penaltis, si permanece el empate se lanzarán penaltis sucesivos hasta desempatar, pueden repetir los mismos lanzadores.
- Todos los partidos de esta categoría serán dirigidos por **dos árbitros**, y la mesa del jurado estará compuesta por **dos auxiliares**.

4.3. Categoría Infantil:

- Los equipos deberán alinear en cada partido un mínimo de 13 jugadores/as pudiendo alinear hasta 14 jugadores/as.
- Todos los jugadores/as que figuren en el acta deberán jugar un mínimo de un periodo del partido antes de la finalización de la **4º periodo**.
- La pelota será de la categoría infantil.
- Los partidos constarán de 6 partes de 5 minutos de juego y no se detendrá el cronómetro si no es por lesión o incidencia, a indicación del árbitro.
- Los descansos serán de 2 minutos entre partes. Entre la 3º y 4º periodo se procederá al cambio de banquillo.
- El tiempo de posesión será de 30 segundos y se parará normalmente en todas las paradas de juego.
- Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente cuando todos los jugadores de su equipo hayan regresado a su propia mitad de campo de juego. Los jugadores del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener la posesión del balón hasta que todos sus componentes regresen a su propia mitad de campo de juego.
- Después de gol si un jugador expulsado no ha llegado a la zona de reentrada, no será necesario que lo haga y el árbitro indicará el reinicio del juego según el punto anterior.
- Durante los 4 primeros periodos no se pueden hacer cambios (a excepción de las circunstancias de sangre o tres faltas personales). Se permite realizar todos los cambios necesarios en las dos últimas partes del partido, por la zona habilitada para tal fin, situada en el lateral del banquillo y entre la línea de medio campo y su portería, y no podrá incorporarse el sustituto hasta que el jugador saliente no haya salido del terreno de juego.
- No existe posibilidad de pedir tiempos muertos.
- En el caso de que se llegue a una diferencia de 10 goles en el marcador, se cerrará el resultado. Se seguirá jugando y el resultado final del partido será el mismo del cierre, solo se anotará el primer gol del equipo que lleve 0 goles.
- Los partidos deberán finalizar con un ganador, en caso de terminado el tiempo reglamentario, existiera empate se lanzará una primera tanda de 3 penaltis, si permanece el empate se lanzarán penaltis sucesivos hasta desempatar, pueden repetir los mismos lanzadores.

- Ante una posible falta de participación de uno o más equipos, el Área de Waterpolo decidirá lo que crea más oportuno para el buen funcionamiento de la competición.
- Todos los partidos de esta categoría serán dirigidos por **dos (2) árbitro**, y la mesa del jurado estará compuesta por **dos (2) auxiliares**.

4.4. Categoría Cadete y Juvenil:

- Para estas Categorías se atenderá a lo indicado en las Normativas de aspectos generales y Reglamento General de la RFEN.
 - Los equipos deberán alinear en cada partido un mínimo de 11 jugadores/as pudiendo alinear hasta 14 jugadores/as.
 - Los partidos deberán finalizar con un ganador, en caso de terminado el tiempo reglamentario, existiera empate se lanzará una primera tanda de 5 penaltis, si permanece el empate se lanzarán penaltis sucesivos hasta desempatar, pueden repetir los mismos lanzadores.
5. En caso necesario, el Área de Waterpolo se reserva el derecho a modificar el sistema de competición para el beneficio de la misma antes de empezar la competición o por causas mayores durante la competición.
6. El sorteo de los partidos de semifinales será libre y estando este controlado por la F.C.N., realizándose el mismo con una antelación mínima de una semana, se comunicará horario y lugar del sorteo.
7. Se jugarán las siguientes fases:
- Semifinal: Participarán los 4 equipos indicados.
 - Partido para el 3º y 4º puesto: La Jugarán los equipos perdedores de la semifinal.
 - Final para el 1º y 2º puesto: La Jugarán los equipos ganadores de la semifinal.
 - Si solo son tres (3) Equipos jugarán un triangular entre los tres equipos.
 - Si solo son dos (2) Equipos jugarán directamente la final.
8. Al finalizar esta competición se entregarán los siguientes premios:
- Trofeos de la Liga regional Temporada 2024/2025.
 - Trofeo y medallas al equipo 1º clasificado.
 - Trofeo y medallas al equipo 2º clasificado.
 - Trofeo y medallas al equipo 3º clasificado.
 - Trofeo al mejor jugador del Torneo.
 - Trofeo al mejor portero del Torneo.